

## Programme des Olympiades Marocaines en Informatique

*(MOI JUNIOR)*

### I. Notions de base

1. Types de données et variables
2. Entrée/sortie
3. Programme principal

### II. Structures de contrôle

1. Opérateurs logiques
2. La structure conditionnelle IF
3. Les boucles

### III. Les fonctions et procédures

1. Fonctions et procédures
2. Paramètres, valeurs de retour

### IV. Les structures de données

1. Chaines de caractères
2. Les listes
3. Les dictionnaires
4. Arbres

### V. Récursivité

1. Notion de la récursivité
2. Diviser pour régner